

MOUHAMED LO

ETUDIANT EN MAITRISE GENIE LOGICIEL



PROFIL



COORDONNÉES

3705 rue de cadillac, H1M 2K8, Montreal, QC

+ 1 (514) 973-6796

lo.mouhamed.2@courrier.uqam.ca

CENTRES D'INTÉRÊT

gaming



musclation



soccer



crypto



LANGUES



DIVERS



Certificat en service à la clientèle



Permis secouriste



Permis de conduire

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



STAGE - ASSISTANT PILOTAGE & QUALITÉ

Société Générale Sénégal, Dakar, Sénégal

Participation active à l'analyse des tickets clients pour suivre les requêtes selon leur statut et générer des rapports avec Power BI. Préparation de présentations hebdomadaires pour les réunions d'équipe, mettant en avant les résultats d'analyse et les axes d'amélioration.

- Analyse de données,
- Reporting Power BI,
- Présentations hebdomadaires,
- Gestion des requêtes,

Décembre 2022 - Mars 2023

STAGE - DÉVELOPPEUR BACKEND

Masco Sarl, Dakar, Senegal

Développement d'une application de gestion pour un garage automobile avec java, visant à améliorer l'efficacité des opérations et à automatiser les processus administratifs.

- Développement d'application,
- Automatisation,
- Gestion de projet,
- Analyse des besoins.

Juin 2022 - Août 2022

DÉVELOPPEUR WEB | DESIGNER GRAPHIQUE

UPWORK (FREELANCE)

Réalisation de projets de développement web, de design graphique et de transcription pour divers clients à l'international. Création de solutions sur mesure adaptées aux besoins spécifiques des clients.

- Développement web et mobile,
- Design graphique,
- Analyse de données,
- développeur wordpress.

Depuis Octobre 2020

FORMATION



MAITRISE EN GENIE LOGICIEL

Depuis 2023

Université du Québec à Montréal

LICENCE EN GÉNIE LOGICIEL

2021-20222

École Supérieure Polytechnique de Dakar

DIPLOME SUPÉRIEUR DE TECHNOLOGIE EN INFORMATIQUE

2019-2021

École Supérieure Polytechnique de Dakar

COMPÉTENCES

ET APTITUDES PROFESSIONNELLES



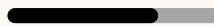
Développement web



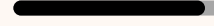
Conception



Développement mobile



Adaptabilité



Python, Java



Gestion de projet



Analyse, Algorithme



Design graphique



Cloud (AWS)



Outils Devops



Système d'exploitation



Outils de Collaboration



TRAVEAUX PRATIQUES ET RÉALISATIONS



APPLICATION DE GESTION DE RENDEZ-VOUS EN CLINIQUE (JAVA, FIREBASE, ANDROID STUDIO)

UQAM - COURS DEVELOPPEMENT MOBILE - EN EQUIPE

Développement d'une application mobile de gestion des rendez-vous pour les cliniques, visant à réduire la surcharge des urgences au Québec. Utilisation de Java pour le backend, Firebase pour la gestion des données en temps réel, et Android Studio pour le développement.

ENVIRONNEMENT CI/CD AVEC DOCKER ET JENKINS (JENKINS, DOCKER, KUBERNETES)

UQAM - COURS QUALITE ET PRODUCTIVITÉ LOGICIEL - EN EQUIPE

Mise en place d'un environnement CI/CD pour le déploiement automatique d'une application après la validation d'un pull request, utilisant Jenkins, Docker et Kubernetes.

APPLICATION DE GESTION DE BIBLIOTHÈQUE PERSONNELLE (PYTHON, FLASK, DOCKER, SQLALCHEMY, JUNIT)

UQAM - S QUALITE ET PRODUCTIVITÉ LOGICIEL - EN EQUIPE

Développement d'une application web avec Python et Flask pour gérer une bibliothèque personnelle, utilisant Docker pour la conteneurisation et SQLAlchemy pour la gestion des bases de données relationnelles.

DÉVELOPPEMENT D'UN SITE E-COMMERCE (WORDPRESS, ELEMENTOR, PHP)

FREELANCE

Création d'un site e-commerce complet sous WordPress, avec gestion des produits, intégration de systèmes de paiement sécurisé et une interface utilisateur responsive.

APPLICATION DE GESTION DE STOCK POUR UNE BOUTIQUE (ANGULAR, FASTAPI)


FREELANCE - EN EQUIPE

Développement d'une interface frontend avec Angular pour une application de gestion de stock, en collaboration avec une équipe qui utilisait FastAPI pour le backend.


CONNAISSANCES INFORMATIQUES





 **LANGAGES** Java, Python, JavaScript, TypeScript, C, SQL, HTML/CSS, PHP

 **FRAMEWORKS ET BIBLIOTHEQUE** Spring Boot, Angular, React, FLASK, Node.js

 **OUTILS DEVOPS** Docker, Kubernetes, Jenkins, Git, GitLab, Ansible, Gradle

 **MÉTHODOLOGIES** Agile, Scrum, Kanban, mesure cosmic

 **BASE DE DONNEES** MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Firebase

 **OUTILS ET AUTRES** Postman, Visual Studio Code, GitHub, Figma, Android Studio

